

Kursus Asas Pembangunan Laman Web bagi Tujuan P&P

KONSEP ASAS PEMBANGUNAN LAMAN WEB (Proses & Rekabentuk)



Centre for Teaching & Learning (CTL),
Canseleri, UTM

Department of Educational Multimedia,
Faculty of Education

FASILITATOR

CTL

Dr. Jamalludin Harun
Centre for Teaching & Learning (CTL)

FP

Dr. Zaidatun Tasir
Jabatan Multimedia Pendidikan
Fakulti Pendidikan, UTM

FP

En. Shahrudin Mohd. Salleh.
Jabatan Multimedia Pendidikan
Fakulti Pendidikan, UTM

ISI KANDUNGAN CERAMAH

- 1 **Pembangunan Sepintas Lalu**
- 2 **Proses Analisis**
- 3 **Proses Rekabentuk**
- 4 **Proses Pembangunan**
- 5 **Proses Penilaian**

3

PENGENALAN

- 1 **Apakah soalan pertama yang anda fikirkan sebelum mula membangunkan laman web?**
- 2 **Apakah pula isu utama yang anda rasakan penting sebelum mula membangunkan laman web?**

4

PENGENALAN

- ❖ Laman web dibangunkan oleh sekumpulan manusia bagi memenuhi keperluan sekumpulan manusia yang lain.
- ❖ Namun demikian masalah yang sering timbul dalam proses pembangunan sebenar ialah isu teknologi yang lebih di ambil kira :
 - Flash, Shockwave, Animasi, Video, XML, ASP, PHP, Java, Real Media, Streaming Media dan sebagainya....
- ❖ dan bukannya keperluan manusia yang perlu dipenuhi.

5

PENGENALAN

- ❖ Pembangunan laman web sebenarnya memerlukan pakar dari pelbagai aspek :
 - Penerbit
 - Pakar bidang (Content experts)
 - Penulis skrip
 - Perekabentuk Instruksi (Instructional Designer)
 - Pereka Grafik/Animasi
 - Pengaturcara
- ❖ dan bukannya dipelopori oleh pakar atau ahli teknologi semata-mata.

6

PENGENALAN

- ❖ Bagi memastikan sesebuah laman web yang dibangunkan menepati objektif atau matlamat ianya dihasilkan, perbagai panduan perlaksanaan fasa kerja disediakan.
- ❖ Proses menganalisis keperluan dan proses merekabentuk laman merupakan antara fasa kerja yang perlu diberi perhatian sebelum sesebuah laman web mula melalui proses pembangunan yang sebenarnya.

7

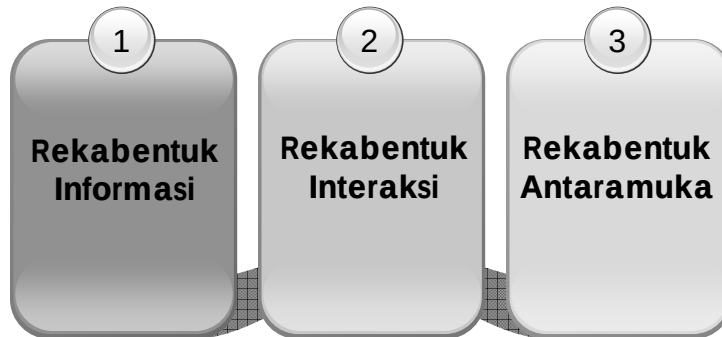
FASA ANALISIS

- ❖ Dalam proses atau Fasa Analisis beberapa soalan perlu dijawab terlebih dahulu sebelum proses merekabentuk laman web boleh dimulakan.
- ❖ Pada pandangan anda, apakah soalan-soalan tersebut ?
 - Matlamat pembangunan ?
 - Objektif laman web ?
 - Kumpulan sasaran ?
 - Strategi penyampaian maklumat ?
 - Rekabentuk laman web ?
 - Masa pembangunan ?
 - Perisian & perkakasan ?



FASA REKABENTUK

- ❖ Proses rekabentuk boleh dibahagikan kepada beberapa fasa atau kategori. Antara pembahagian fasa kerja yang utama ialah:



9

FASA REKABENTUK: INFORMASI

- ❖ Proses merancang dan mengatur isi kandungan dan maklumat yang ingin disampaikan.
- ❖ Strategi penyampaian maklumat juga akan ditentukan di dalam bahagian ini.
- ❖ Apakah contoh strategi penyampaian maklumat yang boleh digunakan?

10

FASA REKABENTUK: INFORMASI

- ❖ Tutorial
- ❖ Latih tubi
- ❖ Simulasi
- ❖ Permainan pendidikan
- ❖ Penyelesaian masalah
- ❖ Pembelajaran menerusi kaedah pencarian
- ❖ Pembelajaran aktif
- ❖ Pembelajaran berasaskan projek
- ❖ Pembelajaran berasaskan masalah

11

FASA REKABENTUK: INFORMASI

- ❖ Uruskan maklumat secara berkesan
- ❖ Panduan umum:
 - Bahagikan isi kandungan kepada unit-unit kecil
 - Bina hieraki kepentingan di antara unit.
 - Gunakan hieraki tersebut bagi membentuk hubungan di antara unit.
 - Bina laman yang cuba memenuhi struktur yang telah dirancang.
 - Analisis fungsi dan keberkesanan sistem yang dibangunkan.
- ❖ Kesemua maklumat ini kemudiannya akan ditingkatkan ke dalam bentuk carta alir laman web.

12

FASA REKABENTUK: INTERAKSI

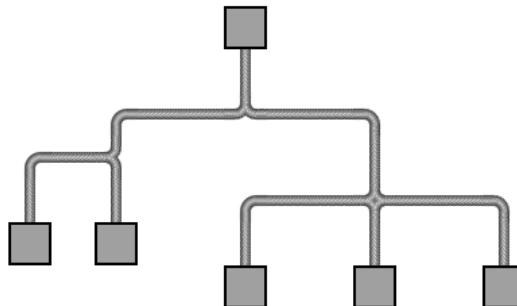
- ❖ Proses menentukan bagaimana laman web berfungsi dan beroperasi.
- ❖ Perjalanan laman web yang akan dibangunkan akan dilakarkan.
- ❖ Selain dari itu, jenis-jenis interaksi, sistem navigasi serta penetapan elemen kawalan yang lain bagi laman web akan ditetapkan.
- ❖ Kesemunya ini kemudiannya akan dipersembahkan dalam bentuk papan cerita atau *storyboard*.

13

FASA REKABENTUK: INTERAKSI



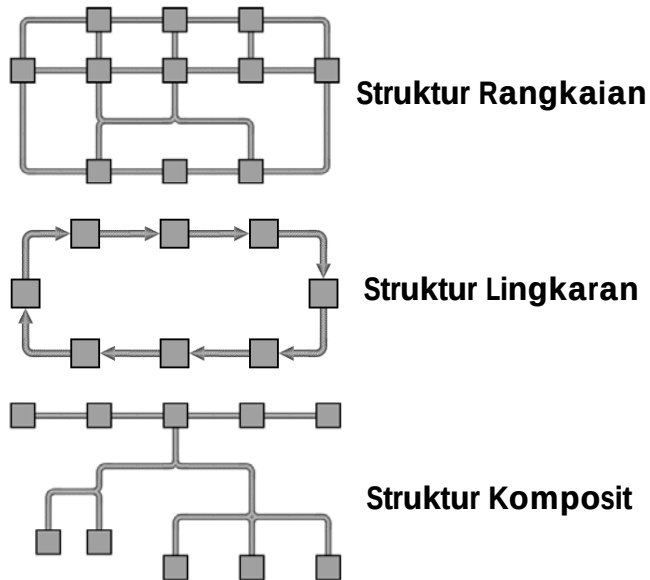
Struktur Linear



Struktur Hieraki

14

FASA REKABENTUK: INTERAKSI



15

FASA REKABENTUK: INTERAKSI

❖ Elemen membantu pengguna melayari laman web:

- Menyediakan carta aliran laman web anda
- Menggunakan konsep bingkai berbentuk “content outline”
- Memaparkan semula subtajud yang dipilih.
- Memaparkan bilangan nombor muka surat di setiap helaian.
- Memaparkan maklumat mengenai laluan di mana pengguna berada.
- Menyediakan butang ke helaian lain di bahagian atas dan bawah laman web.

16

FASA REKABENTUK: ANTARAMUKA

- ❖ Proses menentukan bagaimana rupa bentuk laman web yang akan dibangunkan.
- ❖ Stail paparan dan susun atur pelbagai media yang akan digunakan ditentukan.
- ❖ Ini meliputi pelbagai aspek seperti pemilihan warna, jenis media, bentuk paparan serta saiz media yang digunakan dan sebagainya akan ditentukan.
- ❖ Seterusnya proses pembangunan prototaip atau templat bagi laman web yang akan dibangunkan akan dihasilkan.

17

FASA REKABENTUK: ANTARAMUKA

- ❖ Penggunaan teks : dari jenis sans serif seperti arial, tahoma, verdana dan century gothic.
- ❖ Penggunaan grafik: .GIF dan .JPG
 - JPG untuk imej realistik (gambar foto)...
 - GIF untuk imej lukisan, teks, logo, ikon, garis.
- ❖ Penggunaan animasi: Animasi GIF, Flash, Shockwave, Java...
- ❖ Penggunaan audio/video: .MOV, .RM, .MPG, .ASF, .RA, .SWF

GIF

JPEG

18

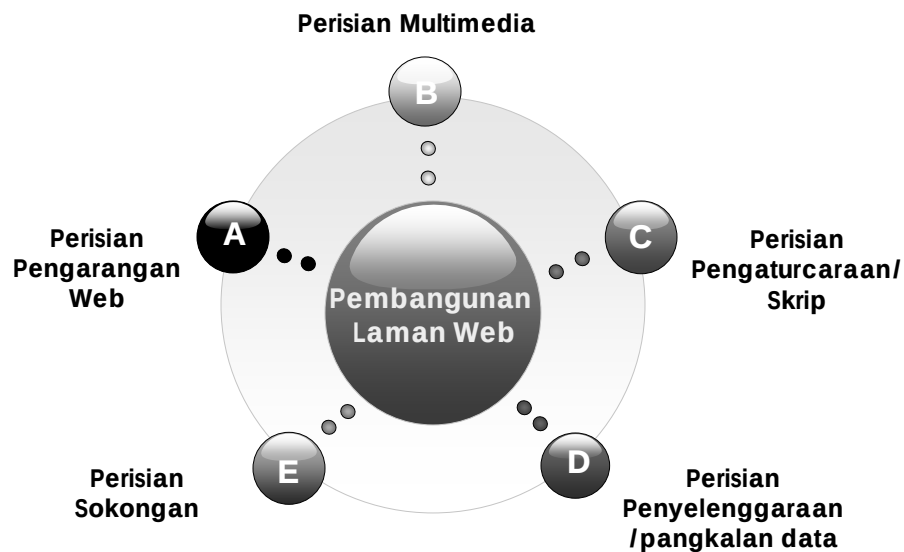
FASA REKABENTUK: ANTARAMUKA

Panduan Asas Rekabentuk Antaramuka yang Baik

- ❖ Rekabentuk berpusatkan pengguna
- ❖ Bantuan navigasi yang jelas
- ❖ Antaramuka yang ringkas dan konsisten
- ❖ Capaian secara terus
- ❖ Masa muat turun yang pendek
- ❖ Menyediakan alternatif
- ❖ Mampu berdiri secara sendiri
- ❖ Menyediakan sokongan pengguna
- ❖ Mudah dicapai tanpa sebarang masalah besar



FASA PEMBANGUNAN



20

FASA PEMBANGUNAN

Perisian Pengarangan Web	A	HTML, Notepad, Microsoft FrontPage, Macromedia Dreamweaver, NetObject...
Perisian Multimedia	B	Adobe Photoshop, Fireworks, Macromedia Flash, Sound Forge, Ulead Gif Animator...
Perisian Pengaturcaraan/ Skrip	C	ASP, PHP, JSP, Coldfusion, Javascript, Java, PERL...
Perisian Penyelenggaraan /pangkalan data	D	Microsoft Access, MySQL, Oracle...
Perisian Sokongan	E	Shockwave, Flash Player, Adobe Reader, RealSystem, Quicktime...

21

SOALAN ?

terima kasih

<http://www.ctl.utm.my>